

Règle des 7 Familles



Pour jouer au jeu des 7 Familles, il vous faut :

- **49 cartes** composées de 7 familles.
- **2 à 6** joueurs.

Commencer une partie de jeu des 7 Familles :

Tout d'abord, un des joueurs distribue **7 cartes** à tous les participants. Le reste des cartes faisant office de pioche. La partie commence avec **le plus jeune** des participants.

Pour commencer une partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille du repas, je voudrais le papillon). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. S'il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement **s'il en possède déjà une dans son jeu.**

Si un joueur possède toute une famille (les 7 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.

Comment gagner une partie des 7 Familles :

Le gagnant est celui qui a la fin de la partie possède le plus de familles devant lui.

Spielregeln: Quartett (7 Familles)



Um Quartett (7 Familles) zu spielen braucht man:

- **49 Karten**, zusammengesetzt aus 7 Familien
- **2 – 6 Spieler**

So beginnt man eine Runde Quartett (7 Familles):

Zunächst teilt einer der Spieler **7 Karten** an alle Mitspieler aus. Der Rest der Karten wird auf einem Stapel abgelegt. **Der jüngste Spieler** darf beginnen.

Der Spieler, der beginnt, fragt einen Mitspieler seiner Wahl, ob er die Karte hat, die er möchte (z. B. : « Aus der Familie ‘Nahrungsmittel’ möchte ich gerne den Schmetterling »). Wenn der gefragte Mitspieler die gewünschte Karte besitzt, muss er sie an den Fragenden abgeben. Wenn er sie nicht hat, darf der erste Spieler eine Karte vom Kartenstapel ziehen. Zieht der Spieler die Karte, die er wollte, muss er mit lauter Stimme « Glück gehabt! » sagen. Er darf nun weiterspielen, indem er einen weiteren Mitspieler nach einer neuen Karte fragt. Wenn er nicht die Karte bekommt, die er möchte, setzt er eine Runde aus und sein linker Mitspieler ist an der Reihe, jemanden nach einer Karte seiner Wahl zu fragen.

Achtung! Ein Spieler kann eine Karte aus einer Familie nur dann anfordern, **wenn er bereits eine in seinem Spiel hat.**

Sobald ein Spieler alle Karten einer Familie (7 Karten) besitzt, legt er sie vor sich ab und die Runde wird fortgesetzt, bis keine Karten mehr im Stapel sind. Nun wird gezählt, wie viele komplette Familien jeder Spieler besitzt.

So gewinnt man eine Runde Quartett (7 Familles):

Gewonnen hat der Spieler, der am Ende der Runde die meisten Familien vor sich liegen hat.